



Duckventures 2026 Kapteenikirje 1

Heippa seikkailijat. Kilpailu lähenee ja tässä kapteenikirje 1. Tässä kirjeessä on tarkennuksia tapahtumaan valmistautumiseen ja tapahtumassa toimimiseen. Nämä ohjeet on julkaistu myös tapahtuman verkkosivuilla pois lukien Emit-numeroiden täyttämislomake (ohjeet sähköpostissa). Kapteenikirje 2 julkaistaan tarvittaessa ohjeistuksen tarkentamiseksi. Tervetuloa seikkailemaan.

Kilpailukeskus:

Kilpailukeskuksena toimii Sarkolan koulu, Navigointiosoite Toukotie 31, 45100 Kouvola. Parkkeeraus on kilpailukeskuksessa ja parkkitilaa on reilusti. Kilpailukeskus aukeaa 7:30.

Ruokailu

Kilpailun jälkeinen ruokailu on Lounaskahvila Kulmassa Kanervistontie 1 45200 Kouvola. Ruoka on laktoositonta, gluteeniton, munaton ja maidoton Muut erityisruokavaliot saa pyydettäessä henkilökunnalta. Mikäli sinulla on jokin muu ruoka-aineallergia ilmoita siitä info@duckventures.fi sähköpostiin 7.8 mennessä. Ruokailu kuuluu osallistumismaksuun ja kilpailijoiden on esitettävä oma kilpailunumeronsa ruokailun yhteydessä.

Aikataulu

- 7:30** Tapahtumakeskus aukeaa
- 8:00** Kilpailumateriaalin jako alkaa infosta
- 9:15** Joukkueiden puhuttelu
- 9:30** Kilpailun startti
- 11:30** Family Duck sarjan ensimmäiset maalissa
- 12:00** Ruokailu alkaa
- 13:30** Baby Duck sarjan ensimmäiset maalissa
- 13:30** Teen Duck sarjan ensimmäiset maalissa
- 16:30** Adult Duck sarjan ensimmäiset maalissa
- 19:00** Maali sulkeutuu



19:30 Ruokailu päättyy

20:00 Kilpailukeskus sulkeutuu

Tapahtumankulku

Kilpailumateriaalin jako alkaa 8:00 kilpailukeskuksen infosta. Kilpailijoilla on aikaa suunnitella oma reittinsä ja valmistella varusteensa 9:15 asti, jolloin alkaa joukkueiden puhuttelu ja siitä siirrytään starttiin. Joukkueiden puhuttelussa käydään viimeiset tarkentavat ohjeet ja muistutukset. Kilpailijat voivat myös esittää kysymyksiä kilpailuun liittyen ja kilpailun johtaja vastaa niihin niin halutessaan. Kilpailijat jättävät pyörät kilpailukeskuksessa merkittyy paikkaan. Kilpailu alkaa kaikkien joukkueiden ja sarjojen yhteislähdöllä 9:30. Ensimmäinen osuus on prologi, joka suoritetaan jalkaisin ja jonka ohjeet jaetaan joukkueiden puhuttelussa. Prologin jälkeen kilpailijat jatkavat omalle reitilleen reittikirjan mukaisesti. Maalintulon jälkeen kilpailijat siirtyvät leimantarkastukseen, jossa joukkueet palauttavat GPS-laitteet ja mahdolliset laina Emitit. Leimantarkastuksen jälkeen kilpailijat voivat käydä peseytymässä ja ruokailemassa Lounaskahvila Kulmassa.

Vesitehtävä

Kilpailussa on vesistötehtävä (pl Family Duck). Vesistötehtävässä kilpailijoille jaetaan kelluttava esine. Joukkueen on kannettava kelluketta mukana koko vesistötehtävän ajan.

Melonta tapahtuu kaksikko kajakeilla. Kolmen hengen joukkueissa myös yksikkö. Omien melojen ja liivien käyttö sallittu. Omille varusteille järjestetään kuljetus kilpailukeskuksesta.

Leimausjärjestelmä ja rastit

Kilpailun leimaus tapahtuu EMIT-kilpailukorteilla. Emit-kilpailukortti nollataan (muisti tyhjennetään) ennen kilpailun aloitusta. Emitin nollaus on kilpailukeskuksessa ja siitä muistutetaan vielä joukkueiden puhuttelussa. Joukkue vastaa itse oman Emit-kilpailukortin nollaamisesta. Mikäli kilpailukorttia ei ole nollattu, joukkue ei voi saada tulosta. Nollaus tapahtuu pitämällä kilpailukorttia leimasimessa n. 5sek ajan. Joukkueilla, joilla on laina Emit saa sen kilpailumateriaalien yhteydessä. EMIT-kilpailukortti on palautettava maalissa leimantarkastuksen yhteydessä. Huom. Adult sarjassa molemmilla jäsenillä täytyy olla oma Emit-kilpailukortti.

Rastipisteillä on oranssi-valkoinen suunnistuksessa käytetty rastilippu. Kaikilla rasteilla **ei** ole EMIT-leimasinta.

Kartat

Kilpailussa käytettävät kartat ovat joko Maanmittauslaitoksen avoimeen dataan perustuvia tai Kouvolan suunnistajien tekemiä karttoja. Karttojen mittakaavat vaihtelevat ja pienimittakaavaisin kartta on 1:15000. Kartat ovat vedenkestäviä ja kilpailijat voivat itse halutessaan parantaa karttojen kestävyyttä esim. karttamuovilla tai kontaktimuovilla.

Kilpailun yleiskartta on tätä tapahtumaa varten tehty ja kartoilta on pyritty tarkistamaan kaikki mahdolliset urat, joita kilpailijat saattavat käyttää. Yleiskartan polkujen kuvauksessa on käytetty useaa eri tyyppiä riippuen polun kulkukelpoisuudesta ja havaittavuudesta. Polkujen selitteet ovat esitetty kilpailumateriaalin yhteydessä. Muilta osin kartassa käytetään maanmittauslaitoksen karttamerkkejä ja karttaa on selkeytetty luettavuuden parantamiseksi.

Suunnistuskartoista on useita eri variaatioita ja mittakaavoja. Karttamerkit ovat SSL kuvauksen mukaisia ([Yleisimmät karttamerkit](#)). Kannattaa vilkaista myös pyöräilysuunnistuksessa käytettyjä [karttamerkkejä](#).

Reittisuunnittelu

Kilpailijoilla on aikaa suunnitella oma reittinsä ja tutustua kilpailumateriaaliin kello 9:15 asti, jolloin alkaa joukkueiden puhuttelu. Reittisuunnittelua voi tehdä kilpailun pukuhuoneissa ja muissa osoitetuissa sisätiloissa. Reittiskeemoihin kannattaa tutustua jo etukäteen. Tämän avulla omien varusteiden pakkausta voi suorittaa jo kotona. Joukkueet saavat kilpailumateriaalien yhteydessä kaksi karttasettiä. Osa kartoista luovutetaan vasta rastipisteellä ja niistä on maininta reittikirjassa. Reittisuunnitteluun **EI SAA** käyttää muita karttamateriaaleja, kuin jaetut kilpailumateriaalit.

GPS-Seuranta ja kilpailun seuranta

Kilpailumateriaalien yhteydessä kilpailijat saavat GPS-laitteet (pl. Family Duck). Materiaalien yhteydessä on ohjeet GPS-laitteen käytöstä. GPS-laitetta on kannettava koko kilpailun ajan. Joukkue on vastuussa GPS-laitteesta ja kadonneista laitteista veloitetaan 250€ maksu.

GPS-laitteiden avulla toteutetaan kilpailun reaaliaikainen seuranta, sekä jälki tarkastelut kilpailijoille. Kilpailun seuranta on tarkoitettu kannustajille ja muille kiinnostuneille. Kilpailijat eivät saa missään kilpailun vaiheessa katsoa seurantaa. Kilpailijat voivat oman maalintulon jälkeen seurata kilpailua ja uusintaa kilpailusta.

Palkintojen jako

Kilpailun palkintojen jako suoritetaan sarjoittain, kun kilpailun lopputulos kärjen osalta on selkiytynyt. Joukkueita informoidaan asiasta erikseen. Mikäli joukkue ei ole noutamassa palkintoa, palkintoja ei lähetetä järjestäjän toimesta.

Varusteet

Pakolliset varusteet:

- Pyörä / hlö
- Pyöräilykypärä /hlö
- Vedenpitävä kynä
- Kompassi

- Emit-leimasinkortti (Adult sarjassa molemmilla omat) (Vuokrattavissa järjestäjältä verkkokaupan kautta)
- Reppu tms. GPS-varten
- EA-pakkaus (min. 1 m urheiluteippiä, 1 kpl ensiside, 2 kpl laastareita)
- Vedenpitävästi pakattu puhelin
- GPS-vastaanotin (Jaetaan kilpailumateriaalin yhteydessä)

Suositteluja varusteita:

- Karttateline pyörään
- Juotavaa
- Energiaa
- Vedenpitävä takki
- Pyörän vararengas / korjaussarja
- Kyniä, sakset, karttamuovi yms. (reitin suunnittelua varten)

Säännöt

Kilpailun säännöt on julkaistu kilpailun nettisivuilla ([Säännöt](#)). Tässä tärkeimmät poiminnat säännöistä.

1. Kunnioittakaa kiellettyjä alueita.
2. Joukkueen jäsenten välinen etäisyys reitillä on maksimissaan 100 m.
3. Rastilla joukkueen välinen etäisyys on maksimissaan 10 m.
4. Adult Duck sarjassa molempien on käytävä rastilla ja leimattava oma leimasin.
5. Puhelimen käyttö joukkueen eduksi on kiellettyä. Valokuvaaminen on sallittua.
6. Pyöräilykypärän käyttö on pakollista aina kun kilpailijat kulkevat pyörällä.
7. Pakolliset varusteet on kuljetettava mukana koko kilpailun ajan.
8. Roskaaminen on ehdottomasti kiellettyä!

Family Duck sarjassa joukkue saa soveltaa sääntöjä vapaasti.

MUUTA HUOMIOITAVAA

1. Kilpailussa liikutaan yleisillä alueilla, teillä, poluilla ja asutusalueilla. Kilpailualueella on siis muuta liikennettä.
2. Kilpailijoiden on ehdottomasti otettava huomioon muut liikkuja ja väistettävä kohteliaasti esim. kapeilla poluilla.
3. Kaikkiin karttoihin ei ole erikseen merkattu ihmisten piha-alueita. Reittien ei kuitenkaan lähtökohtaisesti pitäisi suuntautua tällaisille alueille. Kilpailijoiden on ehdottomasti kunnioitettava toisten piha-alueita ja niiden läpikulkeminen on kiellettyä.
4. Kilpailijoiden on noudatettava liikennesääntöjä oman ja muiden turvallisuuden takaamiseksi. Erityistä huomiota teiden ylityksissä ja risteysalueilla. Karttoihin on

merkattu vaaralliset tiet kielletyksi alueiksi. Mikäli näiden teiden vieressä on kävelytie, näkyy se selkeästi kartassa käytettävänä urana.

5. Mikäli kilpailijat huomaavat toisen kilpailijan tai muun henkilön loukkaantuneen tai tarvitsevan muutoin apua, on kilpailijoiden autettava yleisen auttamisvelvollisuuden mukaisesti. Mikäli auttaminen on aiheuttanut kohtuutonta haittaa joukkueelle, voi joukkue halutessaan neuvotella mahdollisista hyvityksistä kilpailunjohtajan kanssa.
6. Tapaturman sattuessa ota yhteys kilpailunjohtajaan. Kilpailun johtajan numero on kilpailumateriaaleissa. Vakavimmissa tapauksissa ota yhteys ensisijaisesti yleiseen hätänumeroon 112.
7. Jokainen kilpailija vastaa itse omasta vakuutusturvastaan (Materiaali ja henkilö).